

## Mokymosi scenarijaus šablonas pildymui:

<b>Pavadinimas</b>	Programavimas C++. Ciklas cikle. Paieškos masyve algoritmas.
<b>Tema</b>	Programavimas C++. Ciklas cikle. Paieškos masyve algoritmas.
<b>Klasės lygis</b>	III gimnazijos klasė
<b>Trukmė</b>	2 pamokos
<b>Uždaviniai</b>	Programoje CodeBlocks išnagrinės programos kodą ir parengs programą, skirtą paieškai masyve
<b>Pedagoginiai metodai</b>	Darbas su IKT įrankiais, aiškinimas, demonstravimas
<b>Struktūra</b>	Mokiniai susipažįsta su paieškos algoritmu, jo ypatūmais. Sukuria minčių žemėlapi pateikdami paieškos algoritmo savybes. Parengia programos kodą, naudojant pavyzdį. Reflektuoja apie sėkmes, atradimus.
<b>Medžiagos/Ištekiai</b>	Kompiuteris, internetas, Code Bloks aplinka, debesų technologijos
<b>Išankstiniai reikalavimai</b>	Mokiniai iš anksto supažindinami su reikalingais įrankiais, programomis, padaromos registracijos (jei to reikia).
<b>Veiklos ir vykdymo eiga</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pamokų ciklo temos bei uždavinių pristatymas.</li> <li>2. Duomenims laikyti ar apdoroti mokiniams siūloma naudotis debesų technologijos (Google diskas) priemonėmis, mokytojas primena, kaip naudotis.</li> <li>3. Nagrinėjant duotą programos kodą, dirbdami grupelėmis, mokiniai programoje coggle.it sukurs minčių žemėlapi „Paieškos algoritmas“. Naudodamiesi programa CodeBlocks, mokiniai sukuria programos kodą pagal duotą užduotį.</li> <li>4. Įsivertinimas pamokos pabaigoje Google Jamboard programoje.</li> <li>5. Projektų pristatymas ir pamokų ciklo refleksija</li> </ol>
<b>Užduočių vertinimas / Įvertinimas</b>	Įvertinimui ir įsivertinimui naudojami įrankiai linoit.com ir Google Jamboard Darbus įkelia į VMA Moodle aplinką
<b>Plėtra/Pritaikymas</b>	Sukurti algoritmai bus panaudoti kitose uždaviniuose.
<b>Papildomos pastabos</b>	Mokiniai trumpai pristato savo sukurtus programinius kodus.
<b>Priedai / Nuorodos</b>	Vadovėlis „Šiuolaikiškas žvilgsnis į programavimą“