

## Mokymosi scenarijaus šablonas

<b>Pavadinimas</b>	Informatika
<b>Tema</b>	Paprastieji algoritmai
<b>Klasės lygis</b>	9-10 kl.
<b>Trukmė</b>	5 val.
<b>Uždaviniai</b>	Supažindinti dalyvius su informatikos pagrindais, programavimu ir sprendimo problemų gebėjimais. Kas savaitę suteikti užduotis, pradedant lengviausiomis ir pereinant prie sudėtingesnių.
<b>Pedagoginiai metodai</b>	Praktinės užduotys, vaizdinės schemas, programavimo blokai, Probleminio sprendimo užduotys.
<b>Struktūra</b>	Praktinis darbas sukurti algoritmą žingsniams. Pvz. kaip pasigaminti paruošti arbatą. Mokiniai dalijasi savo sukurtais algoritmais su kitais ir juos aptaria. Mokiniai kuria algoritmų schemas savo ankstesniams algoritmams. Sukuria paprastą algoritmą naudojant programavimo terpę: (Scratch, Dev c++, Python) Atlieka konkrečias programavimo užduotis Probleminio sprendimo užduotys.
<b>Medžiagos/Ištekliai</b>	Kompiuteris, programavimo terpė, paruošta padalomoji medžiaga.
<b>Išankstiniai reikalavimai</b>	IKT pagrindų mokėjimas ir taikymas darbe.
<b>Veiklos ir vykdymo eiga</b>	Įvadinė pamoka: "Kas yra algoritmas?" Supažindinimas su algoritmu kaip žingsnių seka, reikalingą tam, kad atliktume užduotį. Algoritmų  Praktinis darbas su kasdieniniais algoritmais. Mokiniai step by step įgyvendina savo sukurtą algoritmą. Algoritmų schemas: "Vizualiniai žingsniai" Mokiniai kuria paprastą algoritmą naudodami vizualines schemas. Programavimo blokai. Supažindinimas su programavimo terpe

	<p>Probleminio sprendimo užduotys: "Surask kelius mieste" Užduotis: e algoritmą, kaip pasiekti miesto vidurį, vengiant kliūčių. Dalyviai kuria algoritmą ir bandymais juos išbandyti mieste.</p> <p>Praktinė užduotis "Mano algoritmas" Mokinys pristato savo sukurtą algoritmą, o kiti bando jį atkartoti, vykdydami tuos pačius veiksmus.</p> <p>Apžvalga ir vertinimas: "Kaip pagerinti savo algoritmą". Mokiniai vertina savo sukurtus algoritmus ir dalinasi pastabomis, komentarais, tariasi kaip pagerinti algoritmą.</p>
<b>Užduočių vertinimas / Įvertinimas</b>	Užduotys vertinamos 10 bale sistema, atsižvelgiant į atliktą darbą, praktinius įgūdžius, kūrybiškumą.
<b>Plėtra/Pritaikymas</b>	P r o g r
<b>Papildomos pastabos</b>	-
<b>Priedai / Nuorodos</b>	-